



## حدیث ملکی [ بیسکولنز ]

قصه گوی تصویری، مروج علم

کارگردانی کوچک از سرزمین فیلمسازی انیمیشن با کوله پشتی ای از اعداد، اشکال، بافت ها و الگوریتم ها.

هدف: ۱- ترویج انگیزه و شوق به اسرار آفرینش و علوم در بین عموم

۲- تشویق به خلاقیت و آفرینش و کمک به کسب و کارهای با معرفی ویدئویی محصول و فرآیند تولید

<http://bisculens.ir>    [bisculens@gmail.com](mailto:bisculens@gmail.com)

وب سایت و اطلاعات تماس:

کارشناس ارشد کارگردانی انیمیشن - کارشناس مهندسی کامپیوتر نرم افزار - خودآموخته ی عکاسی و طراحی اطلاعات

شروع کار از سال ۱۳۸۳ در عنوان های معلم، داور و طراح سوال مسابقات برنامه نویسی، عکاس کنفرانس، گوینده کتاب صوتی،

طراح و برنامه نویس وبسایت های متعدد افراد، استارتاپ ها و استودیو ها، طراح حرکت، انیماتور و رنگ گذار، تدوین گر و

طراحی و اجرای اینفوگرافیک



## سابقه ی کاری و افتخارات

\* پذیرفته شدن به عنوان کارگردان و تهیه کننده در انیمیشن هایی در جشنواره های متعدد فیلم همچون دوسالانه انیمیشن، پاسارگاد، کودکان هند، short short story ، Athen ، Carton و ...

\* پذیرفته شده در نمایشگاه عکس 2018 Montana، پرتغال

\* پذیرفته شده در تور نمایشگاه عکس در انگلستان ۲۰۱۷-۲۰۱۸ Patterns – The photographic Angle

\* برنده مسابقه ی عکاسی نشریه 2016 ThePhotographicAngle

\* تقدیر شده در نخستین جشنواره فیلم کوتاه پاسارگاد

\* تقدیر شده به عنوان نویسنده ی کتاب برنده سومین رتبه در کتب آموزشی موسیقی، جشن خانه هنر ۹۱

\* مدرس کلاس های فوق برنامه ی نرم افزار در مدارس فرزندگان از سال ۱۳۸۳ / ۳ / ۳ Ds Max مدلسازی Dreamweaver ,

طراحی وب Cryptography, رمز نگاری Premiere, تدوین Music Notation, تدوین موسیقی,

\* مدرس کلاس برنامه نویسی در مدارس فرزندگان از سال ۱۳۸۹-۱۳۹۴ / VB, Scrach, Small Basic

\* داور مسابقات دانش آموزی سمپاد - ۱۳۸۶

\* مربی تیم مسابقات برنامه نویسی اعزامی به مسابقات دانش آموزی

## سابقه ی آکادمی

\* گذراندن دوره های متعدد MOOC به طور خود آموز در زمینه های انیمیشن، عکاسی، هنر جنریتیو و برنامه نویسی خلاق

\* اخذ دعوت نامه پذیرش مشروط برای تحصیل دکترای تعامل انسان و روبات ، دانشگاه کانتربری نیوزلند، ۲۰۱۷

\* اخذ دعوت نامه برای تحصیل Degree of Doctor of Philosophy in Counselling in Education در University of

Aberdeen در سال ۲۰۱۵

\* دارای مدرک کارشناسی ارشد در رشته ی انیمیشن (کارگردانی تصویر متحرک از دانشگاه هنر ، تهران) / تقدیر شده به عنوان

دانشجوی نمونه

\* دارای مدرک کارشناسی مهندسی کامپیوتر، گرایش نرم افزار از دانشگاه شهید بهشتی

\* پذیرفته شده برای تحصیل ارشد مهندسی نرم افزار در دانشگاه Edinburgh انگلستان در سال ۲۰۱۰

\* پذیرفته شده در آزمون ورودی کارشناسی ارشد رشته مکانرونیک دانشگاه آزاد واحد علوم تحقیقات

## کتاب و مقالات

پژوهش انیمیشن، علوم کامپیوتر، موسیقی

### مقالات

\* Making Humanoid Robots More Acceptable Based on the Study of Robot Characters in Animation,

International Journal of Robotics and Automation (IJRA) , March 2015

\* Camera Movement in Relation to Animation Narration: A study for Deriving the Patterns, C.A.K.E

Conference (Creative Animation Knowledge Exchange), May 2014

\* Camera Movement in Relation to Animation Narration: A study for Deriving the Patterns, Journal of

Performing and Musical Arts, Tehran Art University, March 2016

\* A Newer World for Blind, 4th international Technology Conference 2008, Boston

\* Steganography's Applications , Article Base

\* Moiré in Computer, awarded in SBU First symposium of student research, May 2006

کتاب

\* Lets be friend with Iranian Musical Instruments, Tehran: Sooreh Mehr Publications, May 2012

\* انیمیشن و دنیای پیش رو ، مجموعه مقالاتی در باب رویکردهای نوین فضای حرفه ای ، ، نشر رونق به سفارش مرکز گسترش

سینمای مستند و تجربی، ۱۳۹۵

بیشتر را در گوگل اسکولار بخوانید >- مشاهده

## توسعه نرم افزار

\* نرم افزاری چندرسانه ای آموزش زیست شناسی برای گروه دبیرستان

\* نرم افزار ندرسانه ای آموزش سازهای موسیقی ایرانی، لوح فشرده برای کتاب

\* پیاده سازی سیستم مشابه - Kazaа تیم دونفره - محیط : لینوکس - ( Redhat ,Fedora ,Suse ) زبان C :

\* شبیه سازی الگوریتم های Selective Repeat و - Go Back N تیم دو نفر - زبان ( IntelliJ idea 5 ) java :

\* شبیه سازی نحوه روتینگ با الگوریتم - Link State Routing تیم دو نفره - زبان ( IntelliJ idea 5 ) java :

\* آموزش الکترونیکی (تحقیق ، تحلیل، طراحی و مدلسازی، پیاده سازی) - - تیم دونفره - زبان و نرم افزار های مورد استفاده

: , SQL server Rational Rose,VB.net , ASP.net

\* کارت های خرید فروشگاه های زنجیره ای -تیم دونفره - زبان و نرم افزار های مورد استفاده SmartDraw, Visio, Oracle

9.2, Visual c#.net

\* بانک اطلاعاتی مصالح ساختمانی کارآموزی وزارت مسکن و شهرسازی - زبان و محیط های استفاده شده , SQL server 2000 :

Visual c#.NET

\* تشخیص ایمیل های spam از ایمیل های سالم - تیم دونفره - زبان و نرم افزار مورد استفاده Prolog - Strawberry :

Prolog

## پروژه ها و ترجمه ها

ترجمه، عکاسی، تدوین، طراحی وب

طراحی و توسعه وب سایت:

\* وب سایت اقامت هنرمندان در ایتالیا (Italian - Painting) ۹۷

\* وب سایت محصولات ستوده / ۹۶-۹۷

\* فروشگاه آنلاین گیلاگراف / ووکامرس. ۹۵

\* مجله ی هنری تکنولوژی بن پم / وردپرس، ۹۵

\* آنلیه انیمیشن و رسانه های آکوبالو ، ۹۴ ، ۹۵

\* وبسایت استودیو انیمیشن کندو94،

\* وبسایت های کانون دوستداران موسیقی فرهنگسرای ابن سینا، مسابقه ی طراحی پوستر فرزندگان، هنر و کامپیوتر ، ۸۴-۸۸

عکاسی و فیلم:

\*عکاسی جلد کتاب ما در صحنه بودیم، شاعر محبوبه ابراهیمی، انتشارات نصیرا

\*عکاسی از دوازدهمین کنفرانس بین المللی مدیریت پروژه برای گروه راهبران رستاک ، ۹۵

\*عکاسی و تهیه ی کلیپ سفارشی از ورکشاپ مدیریت پورتفولیو ، 95

ترجمه:

\*ترجمه ی مقالات تخصصی انیمیشن و موسیقی در فصلنامه انیمیشن زمستان ۹۵ و ۹۴ و هنر موسیقی ۸۶

سایر:

\*تولید و متن خوانی کتاب صوتی برای دانشگاه علم و فرهنگ

\*پایاده سازی دیجیتال فونت رفاقت - استفاده شده در روزنامه ی همشهری دوچرخه

\*پژوهش و تولید محتوا در کانون دوستداران موسیقی ، ۱۳۸۵-۱۳۸۹

## مدیریت و هدایت پروژه

مدرس و مشاور

با توجه به اینکه هدف کلاس های فوق برنامه ی کامپیوتر ، یادگیری به صورت عملی و ارائه ی پروژه در نمایشگاه سالانه مدارس و همچنین در جشنواره ی نوجوان خوارزمی بود، از سال ۸۳ بیشتر از ۱۰۰ پروژه ی دانش آموزی تعریف و مورد آموزش و مشاوره قرار گرفت، برخی از آن ها:

\*رمز نگاری به صورت نت موسیقی / ویژوال بیسیک

\*رمز نگاری به صورت ساعت / ویژوال بیسیک

\*مدلسازی خانه ی سنتی و حرکت دوربین / تری دی مکس

\*بازی قطعه گمشده / اسکرچ

\*بازی ایکس-۱ / ویژوال بیسیک

\*مثلث سرپینسکی / اسمال بیسیک

\*دومینو و ریزش آن / تری دی مکس

\*وب سایت هنر هفتم/ دریم ویور

\*بازی نمکدان / پاسکال

\*شبیه سازی چهره ی انسان در سال های آینده / فتوشاپ و...